



¡Hola! Soy Zog y te enseñaré a jugar a Invasión.

¡Bienvenidos a Invasión 2.0!

¡Hola, humanos! Soy Zog, un alienígena matemático de la galaxia Zrgnox. ¡Hoy te enseñaré cómo conquistar la Tierra practicando cálculo mental! ¿Listos para la misión?

Objetivo de la misión:

Ocupar más casillas que tu oponente en este emocionante juego. ¡El primero en conquistar 30 casillas gana!

¿Quién puede jugar?

¡Dos jugadores valientes! Cada uno elegirá un color de fichas para la batalla galáctica.

MODOS DE JUEGO:

Modo clásico (misión por turnos):



Preparación para la invasión:

Cada jugador lanza los 3 dados para decidir quién comienza. ¡El que saque la suma más alta será el primer invasor!

Cálculos galácticos:

En tu turno, lanza los 3 dados. Con los números obtenidos, combina los tres (¡sí, siempre los tres!) usando suma, resta, multiplicación y/o división.

Busca casillas en el tablero que coincidan con tus resultados y cúbrelas con tus fichas.

Regla de inicio: En tu primera tirada, puedes cubrir 3 casillas como máximo. En turnos posteriores, ¡ocupa todas las casillas posibles!

Regla especial para números negativos:

En mi galaxia los dados siempre son positivos, pero no te preocupes si estás jugando con la versión Invasión 2.0, con resultados positivos, conseguirlos es sencillo.

Ejemplo:

Si lanzas un 2, un 3 y un 6:

$$2 + 3 = 5$$

$$5 - 6 = -1$$

Entonces, ¡puedes cubrir la casilla -1!

Turno del rival:

Cuando ya no puedas ocupar más casillas, será el turno de tu oponente. ¡Que gane el mejor estratega!

Fin de la misión:

El primero en conquistar 30 casillas será el ganador. ¡Victoria!



Modo rápido (misión sin turnos):



Lanzamiento compartido:

Uno de vosotros lanza los dados, pero ambos jugadores usáis los mismos números para realizar cálculos.

¡Es una carrera de mentes rápidas!

Cálculos en vivo:

Cada jugador debe decir en voz alta las operaciones que está realizando antes de colocar sus fichas en el tablero.

Si los cálculos no son correctos, ¡la casilla no cuenta!

Velocidad alienígena:

Coloca tus fichas rápidamente antes de que tu oponente ocupe las casillas. ¡Pero no olvides comprobar bien tus cálculos!

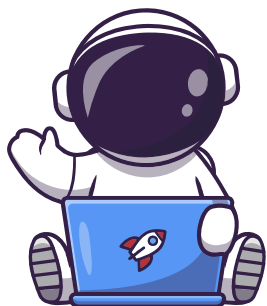
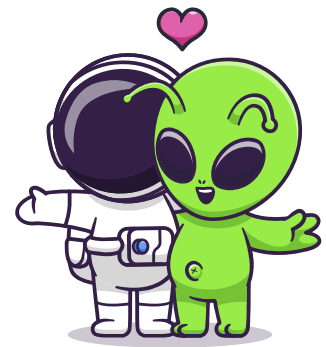
Fin de la misión:

El primero en conquistar 30 casillas gana. Si las casillas se acaban antes, gana quien haya ocupado más.

Información galáctica importante:

Creadora del juego: Ana Rodríguez, una humana apasionada por enseñar matemáticas de la forma más divertida.

Año de creación: 2017. ¡El primer contacto con Zog ocurrió entonces!



Aprende desde casa con Zog y Ana:

¿Quieres seguir aprendiendo y disfrutando de juegos como este?

Visita el canal de YouTube de Crecer Creando y ¡descubre más sobre alienígenas, ciencias y juegos educativos!

<https://youtube.com/@crecercreando>

Crecer Creando®

Visita <https://crecercreando.org> para más juegos, trucos y actividades galácticas.

¡Buena suerte, terrícolas!

Que tus cálculos sean certeros y tus conquistas matemáticas, legendarias. ¡Nos vemos en el tablero!