

Método educativo **Crecer Creando**



Aprendizaje matemático **lúdico** e **inclusivo**, basado en el desarrollo del razonamiento lógico y el **pensamiento computacional**



Las matemáticas pueden ser un motor de motivación o una fuente de frustración. En muchos centros, hasta un 20% del alumnado desarrolla ansiedad matemática. Crecer Creando ofrece una respuesta: un método lúdico e inclusivo, basado en más de 40 juegos manipulativos que desarrollan el razonamiento lógico-matemático y el pensamiento computacional. Una propuesta probada en aulas reales, que convierte el aprendizaje en entusiasmo compartido

El problema

En demasiadas aulas las matemáticas siguen enseñándose desde la repetición mecánica y la memorización de pasos. Esto provoca frustración, desmotivación y la idea de que algunos niños “no valen para las mates”.

Entre un 15% y un 20% del alumnado llega a desarrollar fobia matemática: ansiedad intensa que afecta directamente a su rendimiento y autoestima.

La solución

Crecer Creando es un método educativo que transforma el aprendizaje matemático a través de juegos lúdicos y retos de lógica. Cada juego convierte el esfuerzo en motivación, fomenta la autonomía y permite que todos los alumnos –incluida la neurodiversidad– puedan aprender a su propio ritmo. El resultado es un alumnado más motivado, participativo y seguro de sus capacidades.

Quiénes somos

Soy Ana Rodríguez, creadora y directora de Crecer Creando.

- 8 años desarrollando juegos matemáticos y de lógica para todas las edades.
- Trabajo a diario con más de 100 alumnos de Primaria y Secundaria, más del 70% neurodivergentes.
- Colaboro con psicólogos, pedagogos y docentes para diseñar experiencias de aprendizaje inclusivas.
- Neurodivergente y madre de tres hijos también neurodivergentes, con altas capacidades y distintos diagnósticos.
- Más de 15 años impulsando proyectos educativos y de divulgación.

Crecer Creando nace del aula, no de un despacho. Es el resultado de escuchar, observar y acompañar a cientos de alumnos que necesitaban otra forma de aprender.

Cómo funcionan nuestros juegos

Nuestros juegos son el corazón del método: materiales físicos y manipulativos, diseñados para que el alumnado los perciba como un reto motivador y no como una obligación.

- Algunos se adaptan automáticamente al nivel de cada jugador.
- Muchos desarrollan varias capacidades a la vez: pensamiento computacional, memoria, visión espacial, razonamiento lógico, cálculo mental.
- Otros se centran en contenidos específicos como las tablas de multiplicar o los números romanos.

En todos los casos, el aprendizaje se integra desde la experiencia lúdica y activa, con continuidad dentro y fuera del aula.

Las 5 claves de un buen juego

1. **Captar el interés:** que apetezca jugar.
2. **Equilibrar suerte y habilidad:** motivación constante sin desigualdades.
3. **Reto matemático con sentido:** no solo cálculo, sino resolución de desafíos.
4. **Adaptación a cada nivel:** nadie se queda atrás, nadie se aburre.
5. **Conexión dentro y fuera del aula:** el aprendizaje trasciende el juego.

Cuando se cumplen estas condiciones, el juego se convierte en una herramienta pedagógica poderosa.

Las 5 claves de un buen juego

Más de **100 centros en Galicia** –entre colegios y clínicas pedagógicas– ya utilizan nuestros juegos. Poco a poco, se están incorporando en otras comunidades, únicamente gracias al boca a boca.

- En algunos colegios, los viernes de matemáticas se dedican exclusivamente a jugar, y han comprobado que terminan antes el temario con alumnado más motivado.
- Psicólogos y familias destacan la mejora en la motivación, la participación activa y la autoconfianza del alumnado.
- Hemos participado en ferias de ciencia, matemáticas y tecnología, y creado contenidos de libre acceso que refuerzan nuestro compromiso con una educación inclusiva y transformadora.

Beneficios para tu centro

- Alumnado más motivado y participativo en matemáticas.
- Mayor avance curricular gracias a la implicación activa.
- Inclusión real de la neurodiversidad.
- Profesorado con herramientas prácticas y replicables.

Seguimiento, evaluación y mejora

Para garantizar la calidad y la mejora continua del método Crecer Creando, aplicamos un procedimiento sencillo y eficaz:

- **Registro docente:** Los docentes pueden anotar de forma breve las mejoras observadas en el alumnado (motivación, participación, atención, superación de miedos o avances en pensamiento lógico) y las dificultades detectadas en la aplicación del método.
- **Análisis y ajustes:** la información recogida permite adaptar la programación, ajustar los retos lúdicos al nivel real del grupo y asegurar que el aprendizaje sea inclusivo y motivador para todo el alumnado.

Opciones de colaboración

Talleres con alumnado

Sesiones prácticas donde el alumnado aprende matemáticas y razonamiento lógico a través de juegos manipulativos, retos de ingenio y pensamiento computacional.

- Taller práctico adaptado al nivel del grupo.
- Juegos matemáticos, manipulativos y cooperativos.
- 3 juegos PDF imprimibles + 1 juego STL (impresión 3D).
- Ideal para jornadas matemáticas, semanas culturales o innovación.
- Acceso a vídeos educativos de apoyo.

Formación Docente

Formación práctica para profesorado: implementar los juegos y dinámicas de Crecer Creando en el aula, de forma real, sencilla y adaptable.

- Formación presencial u online (2h o más).
- Estrategias para Primaria y Secundaria.
- Integración curricular + acompañamiento inicial.
- 2 juegos de mesa de regalo para el centro.
- Acceso a vídeos educativos de apoyo para facilitar la aplicación posterior en el aula.

Preguntas frecuentes

¿Requiere mucho tiempo prepararlos?

No. Los juegos incluyen guías y vídeos para usarlos desde el primer día.

¿Encajan en mi programación?

Sí. Los retos se adaptan al nivel del grupo y complementan el currículo oficial.

¿Y si nunca he usado juegos en clase?

Ofrecemos formación práctica y ejemplos reales para una integración sencilla.

Qué nos hace diferentes

- Juegos creados desde la experiencia real en el aula.
- Método inclusivo para todas las formas de aprender.
- Emoción y juego como motor de aprendizaje.
- Juegos físicos, manipulativos y sin pantallas.
- Acompañamos a cada alumno fomentando autonomía y esfuerzo como base del crecimiento personal.

Contacto

- Email: crecercreando.ana@gmail.com
- Teléfono: 651 32 58 64
- Web: crecercreando.org