

INVASIÓN

Objetivo del juego: ocupar más casillas que el oponente.

Jugadores: 2

Cada jugador elige un color de fichas. Para decidir quién comienza, ambos lanzan los 3 dados. Comenzará la partida el que saque la suma más alta.

Desarrollo del juego:

El primero tira los 3 dados.

Combinando los 3 números (no es válido usar sólo 2 de ellos) y utilizando suma, resta, multiplicación y/o división, debe conseguir los resultados que aparecen en las casillas del tablero, sin volver a tirar los dados durante la misma ronda, usando siempre los tres mismos valores. Con las fichas de su color, tapa las casillas de todos los resultados que pueda encontrar. Cuando no pueda seguir cubriendo casillas será el turno del otro jugador. Cada jugador en su primera tirada puede tapar 3 casillas como máximo y en los siguientes turnos todas las que quiera.

Fin de la partida:

Gana el primero en ocupar 30 casillas.

En Invasión 2.0, con resultados menores que 0, todos los valores de los dados se consideran positivos. Este es un ejemplo de cómo se puede conseguir un número negativo:

$$2 + 3 = 5 \text{ y } 5 - 6 = -1$$

